

Arrangör:	Bana:	Datum:	Chipnummer:
Reg.nr.	Hundens namn:		

SOCIALITET		1	2	3	4	5
Social självsäkerhet	<input type="checkbox"/> Ångslig/socialt osäker/går ej att hantera	<input type="checkbox"/> Visar social osäkerhet i flera situationer.	<input type="checkbox"/> Visar social osäkerhet i enstaka situationer.	<input type="checkbox"/> Visar otrivsel/något undvikande i någon situation.	<input type="checkbox"/> Är socialt säker i alla situationer.	
Social nyfikenhet/ socialt beteende	<input type="checkbox"/> Undviker, skygg	<input type="checkbox"/> Överdrivet nyfiken, påträngande	<input type="checkbox"/> Neutral, låter sig klappas.	<input type="checkbox"/> Besvarar när figurant bjuder.	<input type="checkbox"/> Normalt nyfiken när anledning finns.	
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 <i>Social rådsla med aggression</i>	<input type="checkbox"/> -2 <i>Stor social rådsla utan aggression</i>	<input type="checkbox"/> -1 Social rådsla	<input type="checkbox"/> +1 Viss social oro	<input type="checkbox"/> +2 Socialt trygg	<input type="checkbox"/> +3 Mycket socialt trygg

Koeff. + -
15

SOCIAL KAMPLUST		1	2	3	4	5
Gripande/konkurrens föremål	<input type="checkbox"/> Visar inget intresse för föremålet	<input type="checkbox"/> Visar lite intresse	<input type="checkbox"/> Besvärande föremålsintresse, alt. låsning.	<input type="checkbox"/> Ökat intresse efterhand. Blir målinriktad	<input type="checkbox"/> Startar snabbt och målinriktad	
Gripa, ta tag	<input type="checkbox"/> Griper ej/nosar på föremålet	<input type="checkbox"/> Griper försiktigt	<input type="checkbox"/> Griper direkt men ej med hela munnen	<input type="checkbox"/> Griper med hela munnen, någon tidsfördröjning	<input type="checkbox"/> Griper direkt med hela munnen	
Gripa, håll i	<input type="checkbox"/> Griper ej	<input type="checkbox"/> Löst bett, tappar taget vid upprepade tillfällen	<input type="checkbox"/> Byter tag upprepade gånger	<input type="checkbox"/> Byter tag vid något tillfälle	<input type="checkbox"/> Fast bett, alt. Växlar till bättre bett 1 gång som bibehålls	
Gripa, slita dra	<input type="checkbox"/> Håller ej	<input type="checkbox"/> Håller, men drar inte emot	<input type="checkbox"/> Växlar mellan att hålla och dra emot	<input type="checkbox"/> Drar emot under huvuddelen av momentet	<input type="checkbox"/> Drar emot under hela momentet	
Samarbete/uppmanande	<input type="checkbox"/> Leker ej	<input type="checkbox"/> Leker självständigt	<input type="checkbox"/> Visar intresse mot passiv figurant	<input type="checkbox"/> Enstaka uppmaning mot passiv figurant	<input type="checkbox"/> Upprepade uppmaningar mot passiv figurant	
Uthållighet	<input type="checkbox"/> Försöker ej	<input type="checkbox"/> Jobbar mindre än 30 sekunder	<input type="checkbox"/> Jobbar i 30 sekunder	<input type="checkbox"/> Jobbar i 60 sekunder	<input type="checkbox"/> Jobbar i 90 sekunder	
Social kamp/samspel	<input type="checkbox"/> Svarar ej eller svagt på lekinviter	<input type="checkbox"/> Svarar med för hög intensitet och dominans	<input type="checkbox"/> Svarar på lek & lekinviter	<input type="checkbox"/> Spelar med, är aktiv	<input type="checkbox"/> Växlar ändamålsenligt mellan lek och dominans	
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 Visar ej	<input type="checkbox"/> -2 Mycket liten	<input type="checkbox"/> -1 För stor	<input type="checkbox"/> +1 Liten	<input type="checkbox"/> +2 Stor	<input type="checkbox"/> +3 Måttlig

Koeff. + -
6

JAKTKAMPLUST		1	2	3	4	5
Förföljande	<input type="checkbox"/> Startar inte eller när inte in i banan	<input type="checkbox"/> Startar men avbyter	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart, springer förbi bytet	<input type="checkbox"/> Startar tveksamt, eller håller låg fart, fullföljer	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart, målinriktad	
Förföljande gripande	<input type="checkbox"/> Nonchalerar föremålet	<input type="checkbox"/> Griper inte, nosar på föremålet	<input type="checkbox"/> Griper tveksamt	<input type="checkbox"/> Griper direkt, släpper	<input type="checkbox"/> Griper direkt	
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 Visar ej	<input type="checkbox"/> -2 Mycket liten	<input type="checkbox"/> -1 Liten	<input type="checkbox"/> +1 För stor	<input type="checkbox"/> +2 Måttlig	<input type="checkbox"/> +3 Stor

Koeff. + -
8

AGGRESSION		1	2	3	4	5
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 <i>Stor med kvarstående aggression</i>	<input type="checkbox"/> -2 <i>Liten eller måttlig med kvarstående aggression</i>	<input type="checkbox"/> -1 Visar ingen eller kortvarig aggression	<input type="checkbox"/> +1 Visar liten aggression	<input type="checkbox"/> +2 Visar stor aggression	<input type="checkbox"/> +3 Visar måttlig aggression

Koeff. + -
3

FÖRSVARSLUST		1	2	3	4	5
Avståndsökande beteenden	<input type="checkbox"/> Visar ej alt. mycket låg	<input type="checkbox"/> Flyktberedskap, flykt	<input type="checkbox"/> 3a) Aktiv men vid eller bakom föraren <input type="checkbox"/> 3b) Överfrekventa attacker	<input type="checkbox"/> Offensiv, framför föraren	<input type="checkbox"/> Attack när anledning finns	
Grad av behärskning	<input type="checkbox"/> Passiv	<input type="checkbox"/> Obehärskad	<input type="checkbox"/> Något obehärskad	<input type="checkbox"/> Behärskad	<input type="checkbox"/> Balanserad, mycket behärskad	
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 För stor	<input type="checkbox"/> -2 Visar ej	<input type="checkbox"/> -1 Mycket liten	<input type="checkbox"/> +1 Liten	<input type="checkbox"/> +2 Stor	<input type="checkbox"/> +3 Måttlig

Koeff. + -
3
Sum 1

TEMPERAMENT		1	2	3	4	5		
Startsnabbhet	<input type="checkbox"/> Slö och apatisk	<input type="checkbox"/> Startar innan retningen börjar	<input type="checkbox"/> Varierande startsnabbhet	<input type="checkbox"/> Något långsammare startsnabbhet	<input type="checkbox"/> Väl balanserad startsnabbhet		Sum 1	
Störningskänslighet	<input type="checkbox"/> Störs ofta av omgivningen	<input type="checkbox"/> Störs av omgivningen	<input type="checkbox"/> Mindre störningar gentemot omgivningen	<input type="checkbox"/> Enstaka störning av mindre grad gentemot omgivningen	<input type="checkbox"/> Störs ej av omgivningen, fokuserad på uppgiften			
Anpassningsförmåga	<input type="checkbox"/> Låg intensitet i de flesta testsituationer	<input type="checkbox"/> Hög intensitet i de flesta testsituationer	<input type="checkbox"/> Låg intensitet i några testsituationer	<input type="checkbox"/> Hög intensitet i några testsituationer	<input type="checkbox"/> Anpassar intensiteten i testsituationerna		Koeff.	+ -
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 Oengagerad	<input type="checkbox"/> -2 Något engagerad	<input type="checkbox"/> -1 Impulsiv	<input type="checkbox"/> +1 Överdrivet engagerad	<input type="checkbox"/> +2 Ganska ändamålsenligt engagerad	<input type="checkbox"/> +3 Ändamålsenligt engagerad	10	

NERVER		1	2	3	4	5		
Koppla av i passivitet	<input type="checkbox"/> Kan ej koppla av/oro	<input type="checkbox"/> Betydande oro, kan pipa/gnälla	<input type="checkbox"/> Viss oro	<input type="checkbox"/> Oftast lugn i passivitet	<input type="checkbox"/> Lugn i passivitet			
Koncentration under press	<input type="checkbox"/> Flykt, oförmåga till koncentration	<input type="checkbox"/> Stora koncentrationsbrister. Stort eller flera felbeteende	<input type="checkbox"/> Koncentrationsbrister, enstaka felbeteenden	<input type="checkbox"/> Huvudsakligen koncentrerad	<input type="checkbox"/> Obruten koncentration			
Reaktion kontra retning	<input type="checkbox"/> Stora felreaktioner i förhållande till retningarna	<input type="checkbox"/> Ofta felaktiga reaktioner i förhållande till retningarna	<input type="checkbox"/> Flera felaktiga reaktioner i förhållande till retningarna	<input type="checkbox"/> Enstaka felaktiga reaktioner i förhållande till retningarna	<input type="checkbox"/> Rätt reaktioner i förhållande till retningarna			
Avreaktion	<input type="checkbox"/> Kan ej avreagera	<input type="checkbox"/> Tar lång tid för avreaktion	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i flera situationer	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i enstaka situationer	<input type="checkbox"/> Avreagerar snabbt i alla situationer			
Rädsla	<input type="checkbox"/> Mkt rädd. Flykt eller passivitet.	<input type="checkbox"/> Rädd. Enstaka flykter/flyktstarter	<input type="checkbox"/> Viss rädsla. Undanmanöver - avståndsreglerar	<input type="checkbox"/> I stort sett orädd. Enstaka avståndsreglering	<input type="checkbox"/> Helt orädd		Koeff.	+ -
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 Nervös	<input type="checkbox"/> -2 Något nervös	<input type="checkbox"/> -1 Nervösa tendenser	<input type="checkbox"/> +1 Relativt nervfast	<input type="checkbox"/> +2 Nervfast	<input type="checkbox"/> +3 Mycket nervfast	35	

MINNESBILDER								
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 Lagrar inga minnen, opåverkbar	<input type="checkbox"/> -2 Störs av minnesbilder, många undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> -1 Kommer väl ihåg, ofta undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> +1 Visar minnesbilder, med enstaka undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> +2 Visar flera minnesbilder utan undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> +3 Visar enstaka minnesbilder utan undvikande beteenden	Koeff.	+ -
							8	

DRIVKRAFT (MOD)		1	2	3	4	5		
Handlingsförmåga	<input type="checkbox"/> Försöker inte lösa problemen	<input type="checkbox"/> Försöker endast kortvarigt lösa problemen	<input type="checkbox"/> Löser uppgifter i de flesta situationer	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i de flesta situationer	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i samtliga situationer			
Nyfikenhet (övervinna rädsla)	<input type="checkbox"/> Går inte fram	<input type="checkbox"/> Lång tid med hjälp för att gå fram	<input type="checkbox"/> Går fram med hjälp	<input type="checkbox"/> Går fram med tidsdröjning eller enstaka hjälp	<input type="checkbox"/> Snabbt fram utan hjälp i samtliga situationer		Koeff.	+ -
BETYG:	<input type="checkbox"/> -3 Visar ej	<input type="checkbox"/> -2 Mycket liten	<input type="checkbox"/> -1 Liten	<input type="checkbox"/> +1 Måttlig	<input type="checkbox"/> +2 Stor	<input type="checkbox"/> +3 Mycket stor	12	

SKOTTFASTHET	<input type="checkbox"/> 1 Avviker från platsen alt. skjuter inte alla skott	<input type="checkbox"/> 2 Undvikande reaktioner alt låsningar, kvar på platsen	<input type="checkbox"/> 3 Aktivitetshöjande reaktioner. Kvar på platsen, ingen ångslan.	<input type="checkbox"/> 4 Kontroll vid flera skott.	<input type="checkbox"/> 5 Ingen reaktion, kontroll första skottet.	gk <input type="checkbox"/>	ej gk <input type="checkbox"/>
Imponer-/hotbeteende	<input type="checkbox"/> 1 Stel kropp mott riktat mot testledaren. Bitintention.	<input type="checkbox"/> 2 Stel kropp mott riktat mot testledaren.	<input type="checkbox"/> 3 Stelkropp under hela hanteringen.	<input type="checkbox"/> 4 Stelnar till under kort stund slappnar av.	<input type="checkbox"/> 5 Inga imponerbeteenden.	gk <input type="checkbox"/>	ej gk <input type="checkbox"/>

Provet är avbrutet vid moment _____

Anteckning: _____

Domare 1: _____

Domare 2: _____

Underskrift _____

Underskrift _____

Sum 2

Totalpoäng

Godkänt MT Ej godkänt MT